



Enseignant-es, parents, et bibliothécaires,
partenaires pour accompagner les enfants
dans leurs pratiques numériques !

Le projet MyAppEduC soutient la mise en partenariat des écoles, familles et bibliothèques pour favoriser une co-éducation aux médias numériques des enfants de 5 à 12 ans. Une App' interactive (application proposée sur smartphone et tablette) est proposée en expérimentation et articule des activités éducatives autour des médias qui peuvent être utilisées par des enseignant-es, des parents ou des bibliothécaires à travers la mise en partenariat de ces 3 acteurs. Des centres de ressources en éducation aux médias accompagnent ce processus d'expérimentation sur le terrain.

www.myappeduc.eu

**Bibliothécaire,
COMMENT
PARTICIPER ?**





MyAppEduc est un projet européen qui se déroule en Belgique, en France et en Italie.

Ce projet vous permet :

- de profiter d'une formation en éducation aux médias numériques (2 jours), en vue de faire de votre bibliothèque/de votre structure un lieu de soutien dans le domaine de l'éducation aux médias numériques ;
- d'être accompagné-e par un centre de ressources en EAM pour la création et la mise en place d'une activité éducative en lien avec les médias, adaptée à vos missions, votre terrain et vos publics ;
- d'expérimenter cette activité éducative avec une classe ou des familles, dans le cadre d'un projet d'éducation aux médias plus global ;
- de créer un partenariat privilégié avec un ou plusieurs enseignant-es et/ou les familles de l'établissement scolaire associé.

Comment participer au projet MyAppEduc ?

D'ici le 15 février 2020

Prendre contact avec le partenaire de référence de votre région (voir ci-dessous) pour manifester votre intérêt à participer à ce projet. Nous veillerons ensuite qu'un partenariat à un niveau local avec une école et un-e enseignant-e intéressé-e soit possible, et nous organiserons une rencontre pour la sélection de la thématique éducative commune entre l'enseignant-e et vous.

Avril-Juin 2020

- Participer gratuitement à une formation de deux jours en éducation aux médias numériques, adaptée aux terrain et missions des bibliothèques qui se déroulera à la fois en présentiel et en ligne (lieu et date à préciser).
- Imaginer et créer une animation en éducation aux médias, en lien avec les pratiques numériques, qui soit sur mesure avec vos besoins et contextes, et en accord avec la thématique pré-sélectionnée avec l'enseignant-e. Cette animation peut être dédiée soit à une classe d'élèves soit à leurs familles. Cette étape de création sera amorcée lors de la formation et accompagnée par le centre de ressource référent.

Durant l'année scolaire 2020-2021

- Tester votre animation au sein de votre bibliothèque ou de votre structure avec les élèves de l'école partenaire ou leurs familles.
- Évaluer la pertinence de votre activité et la réviser en fonction pour son intégration au sein d'un catalogue d'activités, et potentiellement l'App' MyAppEduc.
- Fournir un feedback et participer à l'évaluation du projet MyAppEduc en général.

Durant l'année scolaire 2021-2022

Les organismes partenaires vont améliorer MyAppEduc et le diffuser vers d'autres bibliothèques, écoles, familles, etc. Vous pourrez prendre part à cette dissémination si vous le désirez (témoignages de pratiques, échanges, ateliers, etc.) et ainsi devenir des « référent-es-coach » pour une co-éducation aux médias numériques « écoles/familles/biblio ».

Points de contact



Pour la Belgique

Média Animation

Sophie Huys

s.huys@media-animation.be



Pour la France

Fréquence Écoles

Marjolaine Vérice

marjolaine@frequence-ecoles.org



Pour l'Italie

Zaffiria

Alessandra Falconi

alessandra@zaffiria.it



Zaffiria
COMITÉ DES ASSOCIÉS DE BELGIÈRE



Erasmus+

Le projet MyAppEduc est un projet co-financé par l'Union Européenne dans le cadre du programme Erasmus +. L'ensemble de ces activités et propositions est donc proposé à titre gracieux aux enseignant-es, aux familles et aux bibliothèques.

