



Enseignant-es, parents, et bibliothécaires,
partenaires pour accompagner les enfants
dans leurs pratiques numériques !

Le projet MyAppEduc soutient la mise en partenariat des écoles, familles et bibliothèques pour favoriser une co-éducation aux médias numériques des enfants de 5 à 12 ans. Une App' interactive (application proposée sur smartphone et tablette) est proposée en expérimentation et articule des activités éducatives autour des médias qui puissent être utilisées par des enseignant-es, des parents ou des bibliothécaires à travers la mise en partenariat de ces 3 acteurs. Des centres de ressources en éducation aux médias accompagnent ce processus d'expérimentation sur le terrain.

www.myappeduc.eu

**Enseignant-e
du primaire,
COMMENT
PARTICIPER ?**





MyAppEduc est un projet européen qui se déroule en Belgique, en France et en Italie.

Ce projet vous permet :

- de profiter d'une série d'activités pédagogiques, prêtes à l'emploi et adaptées aux programmes scolaires selon les niveaux ;
- de travailler les compétences en éducation aux médias numériques de vos élèves d'une façon ludique et interactive tout en les liant aux compétences de lecture et d'écriture ;
- d'accéder à une application numérique facile d'utilisation, disponible comme support d'apprentissage pour la mise en œuvre de ces activités pédagogiques ;
- d'articuler ces activités avec celles des familles de vos élèves afin de construire ou consolider la co-éducation enseignant-e – parents ;
- de créer un partenariat privilégié avec une bibliothèque qui pourra accueillir la classe ou les familles dans le cadre de ce processus de co-éducation aux médias numériques ;
- d'être accompagné-e tout au long de ce processus par des centres de ressources en éducation aux médias de votre région et autres partenaires, notamment les associations de parents.

Comment participer au projet MyAppEduc ?

D'ici le 1^{er} mars 2020

Prendre contact avec l'organisme de référence de votre région (voir ci-dessous) pour manifester votre intérêt à participer à ce projet. Nous veillerons ensuite qu'un partenariat à un niveau local avec une bibliothèque soit possible, et nous organiserons une rencontre pour la sélection de la thématique éducative commune entre la bibliothèque et vous.

Durant l'année scolaire 2020-2021

- Tester au sein de votre classe les activités d'éducation aux médias numériques à partir de l'App' du projet. Au moins une tablette ou un ordinateur est nécessaire par classe participante.
- Collaborer avec les parents de vos élèves pour qu'ils mènent à la maison les « activités-familles » proposées sur l'App', en continuité de celles réalisées en classe.
- Se rendre dans la bibliothèque-partenaire pour participer à l'activité d'éducation aux médias préparée par la-le bibliothécaire pour votre classe ou pour les familles de vos élèves.
- Fournir un feedback et participer à l'évaluation de ce projet, de sa méthodologie et de ses outils.

Durant l'année scolaire 2021-2022

Les organismes partenaires vont améliorer MyAppEduc et la diffuser vers d'autres enseignants, familles ou publics. Vous pourrez prendre part à cette dissémination si vous le désirez (témoignages pratiques, échanges, etc.) et ainsi devenir des « référent-es-coach » pour une co-éducation aux médias numériques « écoles/familles/biblio ».

Points de contact



Pour la Belgique

Média Animation

Sophie Huys

s.huys@media-animation.be



Pour la France

Fréquence Écoles

Marjolaine Vérice

marjolaine@frequence-ecoles.org



Pour l'Italie

Zaffiria

Alessandra Falconi

alessandra@zaffiria.it



Le projet MyAppEduc est un projet co-financé par l'Union Européenne dans le cadre du programme Erasmus +. L'ensemble de ces activités et propositions est donc proposé à titre gracieux aux enseignant-es, aux familles et aux bibliothèques.

